

Heute wird gespielt

Liebe Kinder,

nun wart ihr schon die ganze Woche fleißig und habt zu Hause eure Schulaufgaben gemacht. Für das Wochenende haben wir für euch ein Spiel ausgesucht. Wenn ihr Lust habt, könnt ihr es spielen. Das Spiel heißt GUTZEL. Gutzel ist ein anderes Wort für Plätzchen oder Bonbon.

Bei dem Spiel kommt es darauf an, schnell zu gucken, zu erfassen und zu reagieren. Das Spielfeld besteht aus den Zahlen 0,1,2,3,4,5,6,7,8 und 9. Diese Zahlen kommen auf dem Spielfeld sehr oft vor. Außerdem sind die Zahlen mit vielen unterschiedlichen Farben hinterlegt.

6	7	3	5	9	9	9	0	1	5
8	7	6	7	0	5	1	7	1	1
2	1	4	6	5	6	2	2	6	8
8	6	4	7	9	6	6	7	2	4
4	2	0	7	4	2	2	5	0	2
7	0	3	6	0	2	3	1	1	5
3	4	9	6	5	5	2	3	0	3
9	9	7	1	6	6	7	5	3	2
8	9	6	6	8	9	3	8	5	9
0	6	0	7	5	7	7	7	9	4
5	0	2	3	9	5	7	3	0	3
0	3	1	8	4	0	6	2	4	4
4	6	5	7	2	1	2	4	1	4
1	5	0	3	3	1	9	8	2	8
1	0	3	5	4	9	6	8	1	4
2	8	1	9	9	3	0	2	5	9
2	7	1	9	8	0	8	8	7	8
6	3	8	8	3	3	8	0	9	0
4	5	1	5	1	7	4	8	4	4

Gutzel
für alle

Punkte
000

Persönlicher Highscore
198

● Undo
● Redo

FX
Anleitung
Highscores
Neues Spiel
Größte Werte
Hintergrundbild

Gutzel • V.1.07b022
J. Heise, 2016 - 2019

Das Spiel beginnt, wenn man in der rechten Spalte auf "Neues Spiel" klickt. Dann öffnet sich das Spielfeld und die vielen Zahlen erscheinen mit den vielen Farben. Nun klickt man auf irgendeine Zahl oder irgendeine Farbe.

Gutzel
für alle

Punkte
000

Persönlicher Highscore
198

● Undo
● Redo

FX
Anleitung
Highscores
Neues Spiel
Größte Werte
Hintergrundbild

Gutzel • V.1.07b022
J. Heise, 2016 - 2019

6	7	3	5	9	9	9	0	1	5
8	7	6	7	0	5	1	7	1	1
2	1	4	6	5	6	2	2	6	8
8	6	4	7	9	6	6	7	2	4
4	2	0	7	4	2	2	5	0	2
7	0	3	6	0	2	3	1	1	5
3	4	9	6	5	5	2	3	0	3
9	9	7	1	6	6	7	5	3	2
8	9	6	6	8	9	3	8	5	9
0	6	0	7	5	7	7	7	9	4
5	0	2	3	9	5	7	3	0	3
0	3	1	8	4	0	6	2	4	4
4	6	5	7	2	1	2	4	1	4
1	5	0	3	3	1	9	8	2	8
1	0	3	5	4	9	6	8	1	4
2	8	1	9	9	3	0	2	5	9
2	7	1	9	8	0	8	8	7	8
6	3	8	8	3	3	8	0	9	0
4	5	1	5	1	7	4	8	4	4

Nun siehst du zwei weiße Linien. Eine waagerechte Linie und eine senkrechte Linie.
Dort, wo die beiden Linien sich kreuzen ist die Zahl und Farbe zu sehen, die du angeklickt hast. Wir haben also eine blaue 3 angeklickt.

Nun musst du auf einer der beiden Linien die gleiche Zahl suchen oder die gleiche Farbe und darauf klicken, also entweder eine 3 oder die blaue Farbe. Dabei springen die Linien auf die neu angeklickte Stelle und bilden dort wieder ein Kreuz.

The screenshot shows a 10x10 grid of numbers from 0 to 9, each in a different colored circle. A vertical white line is positioned between the 5th and 6th columns. A horizontal white line is positioned between the 7th and 8th rows. The sidebar on the right contains the following information:

Gutzel
für alle

Punkte
003

Persönlicher Highscore
198

● Undo
● Redo

FX
Anleitung
Highscores
Neues Spiel
Größte Werte
Hintergrundbild

Gutzel • V.1.07b022
J. Heise, 2016 - 2019

Immer, wenn du richtig geklickt hast, verschwindet die angeklickte Stelle, die Linien wandern an die neue Stelle und bilden dort wieder ein Kreuz. Dabei gibt das Programm dir einen Punkt. In unserem Beispiel haben wir uns für die Zahl entschieden und auf die Zahl 3 oben auf der senkrechten Linie geklickt.

Nun müssen wir uns wieder entscheiden. Dabei haben wir folgende Möglichkeiten:
Entweder eine grüne Farbe (auf der waagerechten Linie sind das die 6 und die 5, auf der senkrechten Linie die 6, 2 mal die 2 und 2 mal die 7) oder die Zahl 3 (auf der waagerechten Linie ist das eine 3, auf der senkrechten Linie gibt es leider keine 3, die man anklicken könnte).

6	7	3	5	9	9	9	0	1	5
8	7	6	7	0	5	1	7	1	1
2	1	4	6	5	6	2	2	6	8
8	6	4	7	9	6	6	7	2	4
4	2	0	7	4	2	2	5	0	2
7	0	3	6	0	2		1	1	5
3	4	9	6	5	5	2	3	0	3
9	9	7	1	6	6	7	5	3	2
8	9	6	6	8	9		8	5	9
0	6	0	7	5	7	7	7	9	4
5	0	2	3	9	5	7	3	0	3
0	3	1	8	4	0	6	2	4	4
4	6	5	7	2	1	2	4	1	4
1	5	0	3	3	1	9	8	2	8
1	0	3	5	4	9	6	8	1	4
2	8	1	9	9	3	0	2	5	9
2	7	1	9	8	0	8	8	7	8
6	3	8	8	3	3	8	0	9	0
4	5	1	5	1	7	4	8	4	4

Gutzel

für alle

Punkte
006

Persönlicher Highscore
198

● Undo
● Redo

FX
Anleitung
Highscores
Neues Spiel
Größte Werte
Hintergrundbild

Gutzel • V.1.07b022
J. Heise, 2016 - 2019

Wir haben uns also für die Farbe grün entschieden und sind jetzt auf der grünen 6 gelandet. Die 3 von vorher ist verschwunden und wir haben wieder einen Punkt bekommen. Nun müssen wir uns wieder entscheiden für eine Farbe oder eine Zahl. Wir entscheiden uns wieder für die grüne Farbe und klicken deshalb die 5 ganz oben an. Hier ist das Ergebnis:

6	7	3	5	9	9	9	0	1	5
8	7	6	7	0	5	1	7	1	1
2	1	4	6	5	6	2	2	6	8
8	6	4	7	9	6	6	7	2	4
4	2	0	7	4	2	2	5	0	2
7	0	3		0	2		1	1	5
3	4	9	6	5	5	2	3	0	3
9	9	7	1	6	6	7	5	3	2
8	9	6	6	8	9		8	5	9
0	6	0	7	5	7	7	7	9	4
5	0	2	3	9	5	7	3	0	3
0	3	1	8	4	0	6	2	4	4
4	6	5	7	2	1	2	4	1	4
1	5	0	3	3	1	9	8	2	8
1	0	3	5	4	9	6	8	1	4
2	8	1	9	9	3	0	2	5	9
2	7	1	9	8	0	8	8	7	8
6	3	8	8	3	3	8	0	9	0
4	5	1	5	1	7	4	8	4	4

Gutzel

für alle

Punkte
012

Persönlicher Highscore
198

● Undo
● Redo

FX
Anleitung
Highscores
Neues Spiel
Größte Werte
Hintergrundbild

Gutzel • V.1.07b022
J. Heise, 2016 - 2019

Es geht also darum, durch richtiges Klicken möglichst viele Punkte zu sammeln. Das Programm gibt dir dafür eine bestimmte Zeit. In dieser Zeit musst du also möglichst schnell gucken und klicken, um viele Punkte zu bekommen.

Damit das Programm sich deine Punkte merkt, erscheint am Spielende ein Textfeld. Dort musst du einen Namen angeben. Schreibe dazu deinen Vornamen und deine Klasse ohne Lücke in das Textfeld, zum Beispiel: Kevin2b.

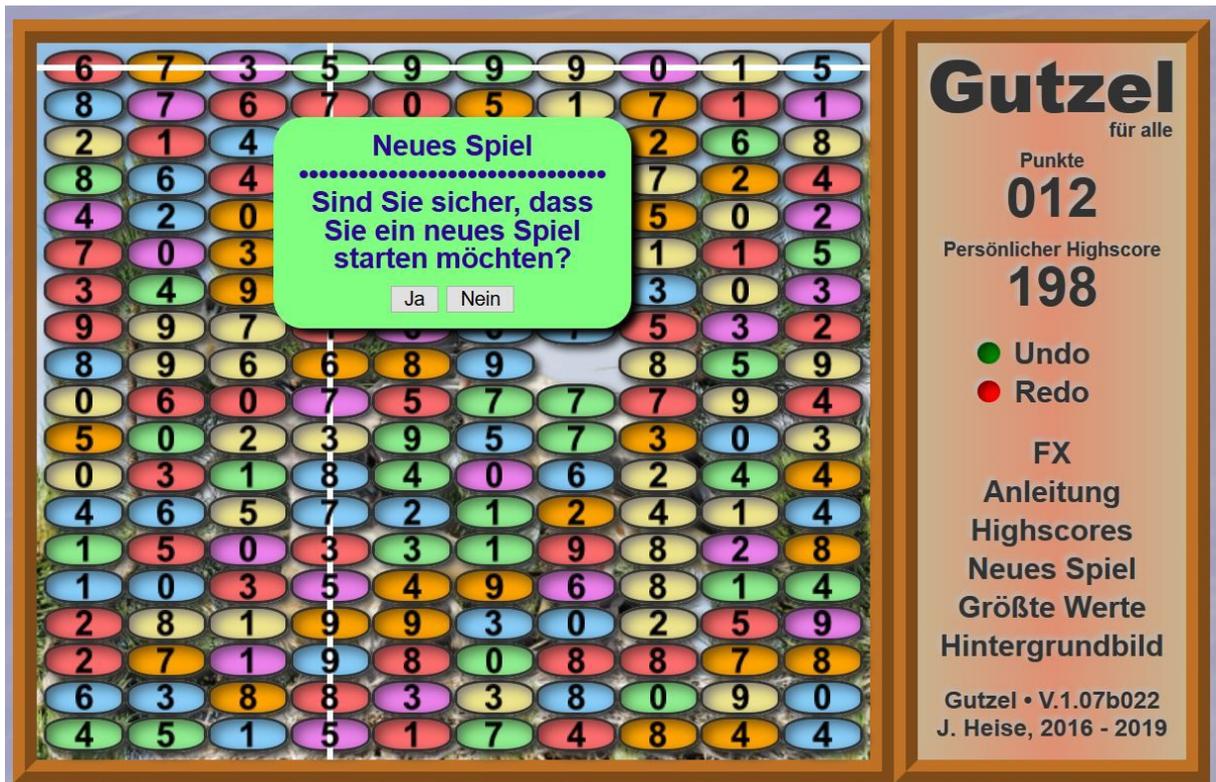
Das Programm erstellt automatisch eine Liste mit den Spielern und deren Punkte. Diese Liste heißt Highscores und kann in der rechten Spalte angeklickt werden.

The screenshot shows the 'Gutzel' game interface. On the left is a 'Highscore-Tabelle' window with a table of the top 15 players. On the right is a sidebar with the game title 'Gutzel für alle', current score '012', personal highscore '198', and various menu options like 'Anleitung Highscores' and 'Neues Spiel'.

Platz	Name	Punkte	alt	Datum
001	Birgit	811	---	09.01.2020
002	MC.Lux	796	---	11.02.2020
003	Birgit	782	---	08.01.2020
004	henriette	771	---	13.02.2020
005	biobirgit	761	---	01.03.2020
006	henriette	755	---	22.01.2020
007	Mupsi	748	---	08.02.2020
008	henriette	742	---	28.02.2020
009	henriette	742	---	08.03.2020
010	henriette	742	---	18.03.2020
011	henriette	739	---	17.01.2020
012	henriette	735	---	20.03.2020
013	Mupsi	734	---	22.02.2020
014	Bruno	733	---	29.01.2020
015	henriette	732	---	09.02.2020

Allerdings zeigt die Highscore nur die 100 besten Spieler an. Und da das Spiel von vielen Menschen gespielt wird, ist es sehr schwer einer der 100 Besten zu werden. Aber wenn das dir gelingen sollte und dein Name in der Highscoreliste tatsächlich erscheint, dann gehörst du zu den 100 Besten in Deutschland und bekommst von uns nach den Ferien einen schönen Preis.

Lies dir auch die Anleitung durch in der rechten Spalte. Und wenn du etwas nicht verstehst, dann bitte deine Eltern um Hilfe.



Also: Das Spiel beginnt, wenn man in der rechten Spalte auf "Neues Spiel" klickt.
Dann öffnet sich das Spielfeld und die vielen Zahlen erscheinen mit den vielen Farben.
Nun klickt man auf irgendeine Zahl oder irgendeine Farbe.

Viel Spaß und viel Erfolg.